

CÓDIGO: 03AP	
CENTRO: ETS de Arquitectura	
SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirección de Estudiantes y Extensión Universitaria	
TÍTULO DEL PROYECTO: Desarrollo hypermedial en el Máster Universitario en Comunicación Arquitectónica	
RESUMEN Colaboración en actividades de prácticas ligadas a la instrumentación hypermedial en el proyecto de comunicación arquitectónica Competencias que se van a desarrollar con esta Beca: CT5: Capacidad para gestionar la información, identificando las fuentes necesarias, los principales tipos de documentos técnicos y científicos de una manera adecuada y eficiente. CG1: Capacidad para investigar y producir conocimiento mediante la identificación de situaciones donde poder formular hipótesis o ideas innovadoras y someterlas a prueba de objetividad y coherencia. CE3: Capacidad para detectar, registrar, analizar y organizar cualquier tipo de información compleja de utilidad en procesos avanzados de comunicación arquitectónica. CE4: Capacidad para conocer y manejar con un nivel avanzado las herramientas necesarias para el desarrollo de los proyectos de comunicación arquitectónica en cualquier tipo de medio y formato. CE5: Capacidad para integrar y aplicar los conocimientos adquiridos (teóricos, metodológicos e instrumentales) articulándolos para la elaboración de proyectos íntegros de comunicación arquitectónica aplicados a cualquier ámbito, medio y formato, en contextos novedosos caracterizados por la diversidad y la complejidad. CE6: Capacidad para transmitir y divulgar información compleja en un proceso avanzado de comunicación arquitectónica, en cualquier ámbito, medio y formato. CE12: Capacidad para desarrollar proyectos y estrategias avanzadas de comunicación arquitectónica virtualmente y/o en red.	
RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO: ATXU AMANN Coordinadora del Máster Universitario en Comunicación Arquitectónica	
TAREAS A REALIZAR: <ul style="list-style-type: none"> • Aprendizaje tutelado en producción hypermedial de comunicación arquitectónica 	
REQUISITOS: Requisitos y habilidades a valorar: <ul style="list-style-type: none"> • Dominio instrumental de programación y conocimientos en IA • Expediente en master habilitante relacionado con IA Competencias y habilidades necesarias: <ul style="list-style-type: none"> • .Dominio de Photoshop, premiere, After effects, Audacity, Indesign e Illustrator 	
RÉGIMEN DE DEDICACIÓN: parcial	
Nº DE HORAS:	DEDICACION: 15 h semanales Horario a determinar según las necesidades.

75

Se incluyen las horas de Aula, Feria y Jornadas de Puertas Abiertas.

FIRMA DE LA SUBDIRECTORA:

Madrid, a 10 de octubre de 2023

Fdo: Pilar Rodríguez-Monteverde